


| | | |
|---|--|--|
|  | <p style="text-align: center;">Institut Supérieur des Etudes Technologiques de Sousse Département Génie Electrique Examen de contrôle</p> | <p>Année universitaire : 2015/2016 Semestre : 2 Date : 21 Juin 2016</p> |
| <p>Matière : DSC</p> | <p>Classes : Master EASER – M1</p> | <p>Durée : 1h30mn</p> |
| <p>Documents : Non autorisés</p> | <p>Enseignant : Ali HMIDENE</p> | <p>Nb. Pages : 10 pages</p> |

Problème

Les panneaux photovoltaïques assurent une production décentralisée pour alimenter des matériels portatifs ou satisfaire des besoins locaux en des lieux isolés, mais ils participent aussi à la politique énergétique globale grâce à leur connexion aux réseaux de distribution d'électricité.

Pour accroître le rendement du système photovoltaïque, il est possible d'utiliser des panneaux solaires capables de suivre le soleil, ce qui permet de récupérer constamment le maximum d'énergie lumineuse. Suivre le soleil permet une amélioration de rendement de l'ordre de 40% par rapport à un système fixe.

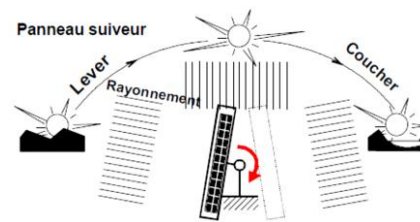


Figure 1

En un point de la surface terrestre, le rayonnement solaire est difficile à capter car la position apparente du soleil dans la voûte céleste ne cesse de changer. Les mouvements relatifs de la Terre par rapport au soleil sont décrits par les lois complexes de l'Astronomie.

Pour un observateur situé en un lieu précis de la surface terrestre (latitude + longitude), la position du soleil dans le ciel, à un instant donné, peut être repérée par 2 coordonnées angulaires :

- L'**AZIMUT** : angle mesuré par rapport au sud dans un plan horizontal,
- L'**ELEVATION** : angle mesuré par rapport à l'horizontale dans un plan vertical.

Pointage optimal du panneau :

Pour que la production photovoltaïque soit maximale, les rayons provenant directement du soleil doivent avoir un angle d'incidence égal à 90° .

Le pointage du panneau est donc optimal lorsque la normale au plan du panneau, en son centre, est dirigée vers le soleil.

Les 2 capteurs solaires ne sont pas fixes par rapport au sol, mais montés sur le cadre du panneau solaire et donc liés à ses mouvements.

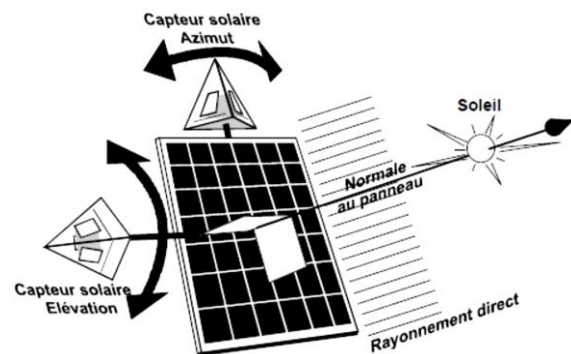


Figure 2

En fonction du déplacement apparent du soleil sur sa trajectoire, la phase du suivi se résume à augmenter ou à diminuer l'azimut et/ou l'élévation du panneau solaire (figure 2).

On se propose dans ce sujet de faire la commande simplifiée d'un suiveur de soleil. On s'intéresse uniquement à l'augmentation et la diminution de l'Azimut. Le principe utilisé repose sur l'exploitation d'un capteur « DegerConecter ».

Le DegerConecter présente la forme d'une pyramide à base triangulaire et constitue un capteur capable de percevoir la présence et la position relative d'une source lumineuse (Figure 3). Le capteur est composé de 3 cellules sensibles à l'éclairage solaire. Pendant la phase de suivi solaire, les cellules n°1 et n°2 sont constamment, mais différemment, exposées aux rayons du soleil. En effet, quand le soleil se déplace, il apparaît un angle relatif α entre la direction des rayons du soleil et la normale au panneau, ce qui provoque un éclairage différent des cellules n°1 et n°2, situées de part et d'autre de l'arête frontale du capteur (Figure 4). La cellule n°3 orientée vers l'arrière du panneau reste « dans l'ombre » sans être directement éclairée.

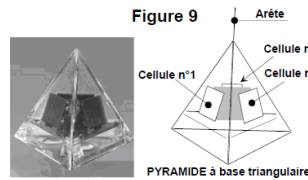


Figure 3

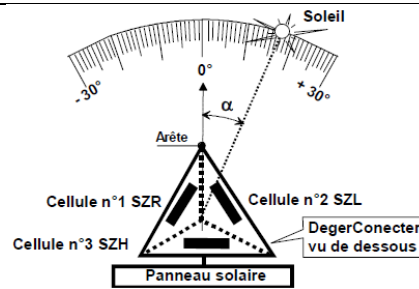


Figure 4

Le schéma de connexion des cellules est donné par la figure 5. La tension V_A aux bornes de la résistance R_A ($V_A = k \cdot \alpha = V_1 - V_2$) est amplifiée $V_S = V_A + \frac{V_{ref+}}{2}$ puis traitée par une carte électronique à base d'un microcontrôleur STM32F207 afin de commander le moteur du vérin (Figure 6).

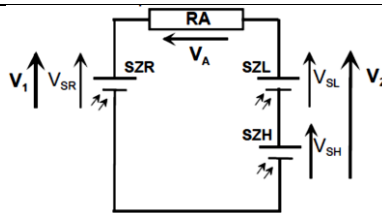


Figure 5

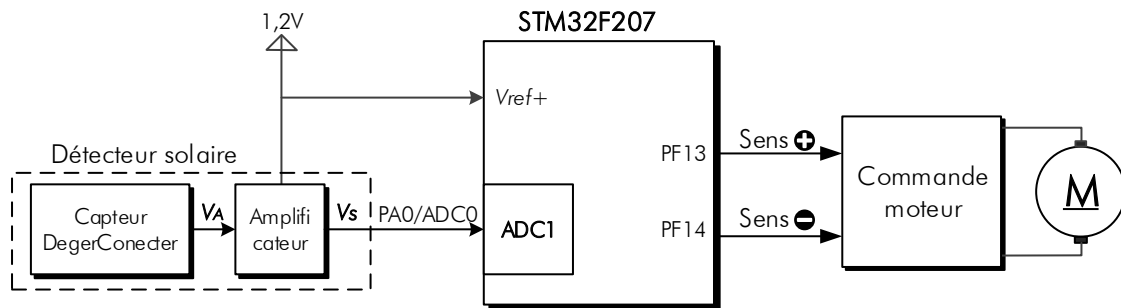


Figure 6

A tout instant, la carte électronique contenue dans le détecteur solaire amplifie, la tension $V_A = V_1 - V_2$ qui est fonction de l'angle α . La tension de sortie est appliquée à l'entrée du convertisseur analogique numérique ADC1. Le microcontrôleur commande le moteur (dans le sens adéquat) de façon à rejoindre la position $\alpha = 0^\circ$. Si $V_S > \frac{V_{ref+}}{2}$, cela signifie que le suiveur est « en retard » par rapport au soleil, le suiveur est commandé dans le « Sens + » afin de compenser ce retard jusqu'à ce que la tension $V_S = \frac{V_{ref+}}{2}$. Si $V_S < \frac{V_{ref+}}{2}$ cela signifie que le suiveur est « Avance » par rapport au soleil, le suiveur est commandé dans le « Sens - » jusqu'à ce que la tension $V_S = \frac{V_{ref+}}{2}$.

PARTIE 1 – GPIO –

Les sorties logiques sont connectées au microcontrôleur selon le schéma de la figure 6.

1. Quels sont les niveaux logiques à fournir aux sorties PF13 et PF14 dans les cas suivants :
 - a. Moteur tourne dans le « Sens+ ».
 - b. Moteur tourne dans le « Sens - ».
 - c. Moteur à l'arrêt
2. Ecrire le pseudocode de configuration des lignes PF13 et PF14.

PARTIE – ADC –

La sortie du détecteur solaire (V_s) est connectée à l'entrée PA0 (canal 0) du convertisseur analogique numérique ADC1.

3. Sur combien de bits doit-on coder le signal à convertir pour garantir un pas de quantification inférieur à 1,5mV ?
4. Pour les paramètres suivants :
 - $R_{AIN} = 5K\Omega$
 - $R_{ADC} = 2K\Omega$
 - $C_{ADC} = 4pf$
 - $F_{ADC} = 15MHz$
 - Fréquence du bus APB2 = 60MHz.
 Calculer le temps d'acquisition T_s .
5. Ecrire le pseudocode de la configuration de la broche PA0 en analogique.
6. Ecrire le code de la procédure **Init_ADC1()** qui initialise le convertisseur ADC1 en mode simple conversion sur un seul canal ($F_{ADC} = 15Mhz$ et $T_s = 3cycles$).
7. Ecrire le pseudocode de l'acquisition du signal provenant du détecteur solaire et de sauvegarder la valeur convertie dans la variable globale **Val_Azimet**.
8. Ecrire le code de la procédure **Commande()**, qui commande le moteur selon les valeurs de la variable **Val_Azimet**.

ANNEXES

```
typedef struct
{
  __IO uint32_t MODER; /* GPIO port mode register, Address offset: 0x00*/
  __IO uint32_t OTyPER; /* GPIO port output type register, Address offset: 0x04*/
  __IO uint32_t OSPEEDR; /* GPIO port output speed register, Address offset: 0x08*/
  __IO uint32_t PUPDR; /* GPIO port pull-up/pull-down register, Address offset: 0x0C*/
  __IO uint32_t IDR; /* GPIO port input data register, Address offset: 0x10*/
  __IO uint32_t ODR; /* GPIO port output data register, Address offset: 0x14*/
  __IO uint16_t BSRRL; /* GPIO port bit set/reset low register, Address offset: 0x18*/
  __IO uint16_t BSRRH; /* GPIO port bit set/reset high register,Address offset: 0x1A*/
  __IO uint32_t LCKR; /* GPIO port configuration lock register,Address offset: 0x1C*/
  __IO uint32_t AFR[2]; /* GPIO alternate function registers,Address offset: 0x24-0x28*/
} GPIO_TypeDef;

#define GPIOA ((GPIO_TypeDef *) GPIOA_BASE)
#define GPIOB ((GPIO_TypeDef *) GPIOB_BASE)
#define GPIOC ((GPIO_TypeDef *) GPIOC_BASE)
#define GPIOD ((GPIO_TypeDef *) GPIOD_BASE)
#define GPIOE ((GPIO_TypeDef *) GPIOE_BASE)
#define GPIOF ((GPIO_TypeDef *) GPIOF_BASE)
#define GPIOG ((GPIO_TypeDef *) GPIOG_BASE)
#define GPIOH ((GPIO_TypeDef *) GPIOH_BASE)
#define GPIOI ((GPIO_TypeDef *) GPIOI_BASE)
```

Configuration des GPIO

| MODER(i) [1:0] | OTYPER(i) | OSPEEDR(i) [B:A] | PUPDR(i) [1:0] | | Configuration des I/O | |
|-------------------|-----------|---------------------|-------------------|---|-----------------------|---------|
| 01 | 0 | SPEED [B:A] | 0 | 0 | GP output | PP |
| | 0 | | 0 | 1 | GP output | PP + PU |
| | 0 | | 1 | 0 | GP output | PP + PD |
| | 0 | | 1 | 1 | Reservé | |
| | 1 | | 0 | 0 | GP output | OD |
| | 1 | | 0 | 1 | GP output | OD + PU |

| | | | | | | | |
|----|---|----------------|---|---|---|--------------------------|----------|
| | 1 | | | 1 | 0 | GP output | OD + PD |
| | 1 | | | 1 | 1 | Reservé (GP output OD) | |
| 10 | 0 | SPEED [B:A] | | 0 | 0 | AF | PP |
| | 0 | | | 0 | 1 | AF | PP + PU |
| | 0 | | | 1 | 0 | AF | PP + PD |
| | 0 | | | 1 | 1 | Reservé | |
| | 1 | | | 0 | 0 | AF | OD |
| | 1 | | | 0 | 1 | AF | OD + PU |
| | 1 | | | 1 | 0 | AF | OD + PD |
| | 1 | | | 1 | 1 | Reservé | |
| 00 | x | x | x | 0 | 0 | input | Floating |
| | x | x | x | 0 | 1 | input | PU |
| | x | x | x | 1 | 0 | input | PD |
| | x | x | x | 1 | 1 | Reservé (input floating) | |
| 11 | x | x | x | 0 | 0 | Input / output | Analog |
| | x | x | x | 0 | 1 | Reservé | |
| | x | x | x | 1 | 0 | | |
| | x | x | x | 1 | 1 | | |

GP = general-purpose, PP = push-pull, PU = pull-up, PD = pull-down, OD = open-drain, AF = alternate function

GPIO port mode register (GPIOx_MODER) (x = A..I)

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|-----|--------------|-----|--------------|-----|--------------|-----|--------------|-----|--------------|-----|-------------|-----|-------------|-----|
| 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |
| MODER15[1:0] | | MODER14[1:0] | | MODER13[1:0] | | MODER12[1:0] | | MODER11[1:0] | | MODER10[1:0] | | MODER9[1:0] | | MODER8[1:0] | |
| r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| MODER7[1:0] | | MODER6[1:0] | | MODER5[1:0] | | MODER4[1:0] | | MODER3[1:0] | | MODER2[1:0] | | MODER1[1:0] | | MODER0[1:0] | |
| r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w |

MODERy[1:0] : configuration Port x bits (y = 0..15)
 00 : Input (reset state)
 01 : General purpose output mode
 10 : Alternate function mode
 11 : Analog mode

Après un Reset :
 - 0xA800 0000 pour port A
 - 0x0000 0280 pour port B
 - 0x0000 0000 pour les autres ports

GPIO port output type register (GPIOx_OTYPER) (x = A..I)

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|------|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |
| Reserved | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| OT15 | OT14 | OT13 | OT12 | OT11 | OT10 | OT9 | OT8 | OT7 | OT6 | OT5 | OT4 | OT3 | OT2 | OT1 | OT0 |
| r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w |

OTy : Port x configuration bits (y = 0..15)
 0 : Output push-pull (reset state)
 1 : Output open-drain

Après un Reset :
 - 0x0000 00C0 pour port B
 - 0x0000 0000 pour les autres ports

GPIO port output speed register (GPIOx_OSPEEDR) (x = A..I)

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------|-----|-----------------|-----|-----------------|-----|-----------------|-----|-----------------|-----|-----------------|-----|----------------|-----|----------------|-----|
| 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |
| OSPEEDR15 [1:0] | | OSPEEDR14 [1:0] | | OSPEEDR13 [1:0] | | OSPEEDR12 [1:0] | | OSPEEDR11 [1:0] | | OSPEEDR10 [1:0] | | OSPEEDR9 [1:0] | | OSPEEDR8 [1:0] | |
| r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| OSPEEDR7[1:0] | | OSPEEDR6[1:0] | | OSPEEDR5[1:0] | | OSPEEDR4[1:0] | | OSPEEDR3[1:0] | | OSPEEDR2[1:0] | | OSPEEDR1 [1:0] | | OSPEEDR0 [1:0] | |
| r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w |

OSPEEDRy[1:0] : Port x configuration bits (y = 0..15)
 00 : Low speed
 01 : Medium speed
 10 : Fast speed
 11 : High speed

Après un Reset :
 – 0x0000 00C0 pour port B
 – 0x0000 0000 pour les autres ports

GPIO port pull-up/pull-down register (GPIOx_PUPDR) (x = A..I)

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|-----|--------------|-----|--------------|-----|--------------|-----|--------------|-----|--------------|-----|-------------|-----|-------------|-----|
| 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |
| PUPDR15[1:0] | | PUPDR14[1:0] | | PUPDR13[1:0] | | PUPDR12[1:0] | | PUPDR11[1:0] | | PUPDR10[1:0] | | PUPDR9[1:0] | | PUPDR8[1:0] | |
| r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| PUPDR7[1:0] | | PUPDR6[1:0] | | PUPDR5[1:0] | | PUPDR4[1:0] | | PUPDR3[1:0] | | PUPDR2[1:0] | | PUPDR1[1:0] | | PUPDR0[1:0] | |
| r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w |

PUPDRy[1:0] : Port x configuration bits (y = 0..15)
 00 : No pull-up, pull-down
 01 : Pull-up
 10 : Pull-down
 11 : Reserved

Après un Reset :
 – 0x6400 0000 pour port A
 – 0x0000 0100 pour port B
 – 0x0000 0000 pour les autres ports

GPIO port input data register (GPIOx_IDR) (x = A..I)

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|-------|-------|-------|-------|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |
| Reserved | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| IDR15 | IDR14 | IDR13 | IDR12 | IDR11 | IDR10 | IDR9 | IDR8 | IDR7 | IDR6 | IDR5 | IDR4 | IDR3 | IDR2 | IDR1 | IDR0 |
| r | r | r | r | r | r | r | r | r | r | r | r | r | r | r | r |

IDRy : Port input data (y = 0..15)

Après un Reset :
 – 0x0000 XXXX (X indéfinie)

GPIO port output data register (GPIOx_ODR) (x = A..I)

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|-------|-------|-------|-------|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |
| Reserved | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| ODR15 | ODR14 | ODR13 | ODR12 | ODR11 | ODR10 | ODR9 | ODR8 | ODR7 | ODR6 | ODR5 | ODR4 | ODR3 | ODR2 | ODR1 | ODR0 |
| r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w | r/w |

ODRy: Port output data (y = 0..15)

Après un Reset :
 – 0x0000 0000

GPIO port bit set/reset register (GPIOx_BSRR) (x = A..I)

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|------|------|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |
| BR15 | BR14 | BR13 | BR12 | BR11 | BR10 | BR9 | BR8 | BR7 | BR6 | BR5 | BR4 | BR3 | BR2 | BR1 | BR0 |
| w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| BS15 | BS14 | BS13 | BS12 | BS11 | BS10 | BS9 | BS8 | BS7 | BS6 | BS5 | BS4 | BS3 | BS2 | BS1 | BS0 |
| w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w | w |

*These bits are write-only and can be accessed in word, half-word or byte mode.
 A read to these bits returns the value 0x0000.*

Après un Reset :
 – 0x0000 0000

BRy: Port x reset bit y (y = 0..15)

0 : No action on the corresponding ODRx bit
 1 : Resets the corresponding ODRx bit

Note: If both BSx and BRx are set, BSx has priority.

BSy: Port x set bit y (y = 0..15)

0 : No action on the corresponding ODRx bit
 1 : Sets the corresponding ODRx bit